

3. Entrada y Salida de Datos

1. Crear una aplicación que le permita al usuario ingresar 2 números y luego mostrar en pantalla la suma de ambos.
2. Se desea elaborar un algoritmo que permita calcular y mostrar velocidad final, utilizando la siguiente formula: $v_t = v_o + gt$. Donde:
 - a) v_t : Velocidad instantánea(m/s)
 - b) v_o : Velocidad inicial (m/s)
 - c) g : Gravedad (considere $g= 9.8 \text{ m/s}^2$)
 - d) t : tiempo
3. Se desea tener un algoritmo que permita aceptar dos números enteros, seguidamente determinar y mostrar la suma, resta y multiplicación de estos números.
4. Calcular el perímetro y área de un rectángulo dada su base y su altura.
5. Calcular el perímetro y área de un círculo dado su radio.
6. Escribir un programa que le pida una palabra al usuario, para luego imprimirla 1000 veces, con espacios intermedios.
7. Realiza un programa que reciba una cantidad de minutos y muestre por pantalla a cuantas horas y minutos corresponde.
8. Se desea tener un algoritmo que permita determinar y mostrar el promedio que ha obtenido un alumno en un determinado curso, conociendo las notas de: tres prácticas, el examen parcial y el examen final.
9. Escribir un programa que pida al usuario su peso (en kg) y estatura (en metros), calcule el índice de masa corporal y lo almacene en una variable, y muestre por pantalla la frase "Tu índice de masa corporal es <imc>", donde <imc> es el índice de masa corporal calculado.
10. Escribir un programa que pida al usuario dos números enteros y muestre por pantalla "<n> entre <m> da un cociente <c> y un resto <r>", donde <n> y <m> son los números introducidos por el usuario, y <c> y <r> son el cociente y el resto de la división entera respectivamente.
11. Escribir un programa que pregunte al usuario una cantidad a invertir, el interés anual y el número de años, y muestre por pantalla el capital obtenido en la inversión.
12. Una juguetería tiene mucho éxito en dos de sus productos: payasos y muñecas. Suele hacer venta por correo y la empresa de logística les cobra por peso de cada paquete así que deben calcular el peso de los payasos y muñecas que saldrán en cada paquete a demanda. Cada payaso pesa 112 g y cada muñeca 75 g. Escribir un programa que lea el número de payasos y muñecas vendidos en el último pedido y calcule el peso total del paquete que será enviado.

13. Imagina que acabas de abrir una nueva cuenta de ahorros que te ofrece el 4% de interés al año. Estos ahorros debido a intereses, que no se cobran hasta finales de año, se te añaden al balance final de tu cuenta de ahorros. Escribir un programa que comience leyendo la cantidad de dinero depositada en la cuenta de ahorros, introducida por el usuario. Después el programa debe calcular y mostrar por pantalla la cantidad de ahorros tras el primer, segundo y tercer años. Redondear cada cantidad a dos decimales.
14. Una panadería vende barras de pan a 3.49€ cada una. El pan que no es el día tiene un descuento del 60%. Escribir un programa que comience leyendo el número de barras vendidas que no son del día. Después el programa debe mostrar el precio habitual de una barra de pan, el descuento que se le hace por no ser fresca y el coste final total.